


Nagysáp Észak 1.

Észak felé indulva hegyen-dombon átjutva, jobbra tőled az Úny-patak hídja hív, hogy áthaladj.
Keresd a nőt! Az egyik egy kicsikét butácska, a másik Balatonnak bá(!)ja.

Butuska lány idomain Retro Oil kútja áll.
Tankolni most nem lehet, nézd meg *tűz esetén kit keress!*

T elághoz érkeve ne akadnál „horogra”!
Mivel nem vagy szénbányász ne forduljál-ra!

A faluhatárt átlépve, ne kanyarodj -be! 

Míg Pest Megyébe érkezel, utad legyen töretlen.

Ugyan az út mellett nincs sok dinnye, ez a falu mégis!

Háromszöghöz érkeve, el ne fordulj 2x5-re!
Pár száz méterrel utána mehetsz már 5+5 irányba.

Nem messze egy völgyben megtalálod a Fa Puma rokonát.
Csupa móka, csupa derű, hiszen vár itt téged a MotorRevü!

„Rossz helyen van ez a kocsi”, fordulj vissza te kis csacsi!

Kis faluba visszaérve a hentesnél fordulj Délre!
Pöttyös kiskutyákhoz veszel egyet, utad számát kapod így meg.

Bírósági eljárás és táncos multság adja meg a helyet hová lovad ezúttal vigyen.
Süsü háromfejű rokona őrzi a városhatárt, *kérges mellkasán vajon mi áll?*


Háromfejű szörny után Buda felé vedd az irányt!

A körforgalomnál Jenőt Keszire váltsd és tarts ki mellette!

T elágazásnál fordulj a főváros irányába, és mikor ezt fehér táblán látod, balra fordítsd a kormányod.
Erdő mélyén vadak laknak, kiket emberek látogatnak.
A Parasztudvar tövében parkolóban parkolj le!
Pörkölt vár az udvarba rád, de ne a hasad készítsed rá!
Csinálj egy szép „szelfit vele”, az utad végén mutasd ezt be!

Visszatérve a főúthoz, az utad a Gesztenyés előtt vigyen tovább.
Ha jobbra mozdony látsz, jó az irány.

Utad egyenesen folytasd, Pátyolgasd motorodat!
Falu előtt kiskapu áll – üdvözlő, távozáskor – elköszön.

Keresd Matuska Szilveszter merényletének helyszínét!
Bújj át az  abb két híd alatt!

Döntés helyzetben, tengervíz ízü itató felé fordulj!

Menj az úton, kanyarogj, míg körforgalomhoz nem jutsz, a 14. kijáraton a jó irányba jutsz!

Igazságot merre leled? Arra vezesd szekeredet!

Beérve a faluba keresd meg a Kőrpincét! *Számold meg, hogy hány ajtón át éred el a Föld mélyét!*
Pihenj meg és szórakozz, boros flaskát meg ne bonts,
helyette finom meglepivel töltsed pocakod!
Egyensúlyod ha megleled, süteményed eheted!

Utad innen folytatod, az útleírást itt kapod.

Észak 2.

A főútra visszatérve indulj arra merre még nem jártál!

Fehérfalú templomhoz érve, mely kőfallal van körbevéve, fordulj arra, merre lovagolni lehet!

Tavat látsz majd kápolnát, látogasd meg dombtetőn Isten házát, *melynek sarkán lévő kőbe vésett jelet örökítsd meg!*

Visszatérve a főútra, gesztenyésnek ősi sorát magad mögött hagyva, haladj el lokomotív útja alatt, és itt napkelet felé fordítsd arcodat!

Vasparipa útja alatt áthaladva fordulj Keletnek!

Ahol tartály eladó, balra fordulj; ahol STOP, jobbra menj, majd hirtelen újra balra, vigyázva a forgalomra!

Ha autópálya alatt átsuhansz, lassíts, mert még kimaradsz.
Figyeld az út bal oldalát, Szent Kristófnak emlék szobrát.
Utad vigyen kis útjára, vezetőknék táborába!

A parkolóba betérve bóják várnak letéve.
Instruktor vár itt reád, teljesítsd az óhaját!

A főútra visszatérve fordítsd lovad Északnak.

Egy a végük: Ok, Ár, Alkot, Talál, Takar, erre menj! Igaz, csak keveset.

A falu végén, bár nem áll szobor, célod legyen inkább.....!

Fejér megyébe belépve, lassítsd lépted!
Az út jobb oldalát nézzed, kis tábla ad irányt Néked.
Téged itt most mi is vár? Légyvédelmi fegyvertár, kultúrával, színházzal,
menj a hegyre kis gázzal!

Soha ne hagyd társad bajba,
úti célod most már ...!

Faluvégén nagyot fordulsz, itt nem kérnek vámot.
Start helyed a célod egyben, érd el Nagysápot!